

# 《黑神话：悟空》商业与运营数据分析 | 个人主页接入文档

## 1. 项目基本信息

项目名称:

《黑神话：悟空》商业与运营数据分析

英文名称:

Black Myth: Wukong Analytics

项目类型:

AI Product / Data-driven Product Analysis / Game Business Analytics Portfolio Project

项目状态:

Evidence-bound Private Preview

展示定位:

一个基于公开数据、有限样本和明确证据边界构建的游戏商业与运营数据分析看板项目。

当前线上地址:

<https://portfolio-preview.black-myth-wukong-analytics-preview.pages.dev>

当前 unique deployment URL:

<https://ae59ff32.black-myth-wukong-analytics-preview.pages.dev>

部署平台:

Cloudflare Pages Preview

部署分支:

portfolio-preview

部署 hash / ID:

ae59ff32

重要边界:

Not Public Production。该项目不是正式公开生产版本，不是官方项目，不代表 Game Science、Steam、Cloudflare 或任何第三方官方立场。

---

## 2. 首页项目卡片内容

**title**

《黑神话：悟空》商业与运营数据分析

## subtitle

Evidence-bound Game Business Analytics Dashboard

## role

AI Product / Data-driven Product Analysis / Portfolio Project

## status

Evidence-bound Private Preview

## link label

查看数据看板

## link url

<https://portfolio-preview.black-myth-wukong-analytics-preview.pages.dev>

## caution label

Not Public Production

## tags

- AI 产品分析
- 游戏商业分析
- 数据驱动研究
- Evidence-bound Analysis
- Steam / Cloudflare Preview
- Dashboard
- Not Public Production

## short description

基于公开 Steam 信号、公开销售里程碑、媒体评分、竞品对照和有限评论样本，构建一个证据边界清晰的游戏商业与运营数据分析看板。项目展示了从公开数据整理、claim boundary 管理、数据看板设计、响应式 QA 到 Cloudflare Preview 部署验证的完整过程。

## proof points

- Cloudflare Preview 已完成线上 QA。
- Endpoint / dashboard-only / desktop / 390px mobile / BackToTop / claim-boundary QA 均通过。
- 线上页面已收束为 dashboard-only 综合数据分析看板。
- 核心 dashboard、KPI、19 个图表卡、3 个表格、竞品对比、Reports section、language toggle 均保留。
- 说明性 narrative 模块已从线上页面移除。
- 项目严格区分 SteamDB peak CCU、Steam Store review snapshot、媒体评分、公开销售里程碑和有限评论样本的证据边界。

### 3. 首页卡片边界说明

建议在项目卡片中加入一行小字：

Evidence-bound Private Preview。该项目基于公开来源和有限样本构建，不是官方项目，不是 Public Production，不推导收入、ROI、市场份额、地区销售或全平台玩家情绪。

中文简洁版：

证据边界版私有预览项目。基于公开数据和有限样本，不代表官方结论，不作为生产级公开发布。

---

### 4. 项目详情页建议结构

#### 1. Hero Section

目的：说明项目是什么，以及当前状态。

建议文案：

《黑神话：悟空》商业与运营数据分析是一个 Evidence-bound Private Preview 数据看板项目。项目基于公开 Steam 信号、公开销售里程碑、媒体评分、竞品对照和有限评论样本，展示游戏商业分析、证据边界管理和前端数据看板设计能力。

展示元素：

- 项目标题
  - Cloudflare Preview 链接
  - Evidence-bound Private Preview 标签
  - Not Public Production 标签
  - Dashboard / Product Analysis / Game Business Analytics 标签
- 

#### 2. Project Context

目的：解释为什么做这个项目。

建议文案：

《黑神话：悟空》是一个适合训练产品分析与商业分析能力的高关注度游戏案例。它既有强烈的公众讨论，也存在明显的口径差异：Steam 平台信号、媒体评分、公开销售里程碑和评论样本都不能直接混为同一类商业结论。因此，该项目的重点不是夸大结论，而是展示如何在不完整公开数据中建立可解释、可验证、可展示的分析框架。

---

#### 3. Dashboard Overview

目的：展示当前项目最终形态是一个综合数据分析看板。

建议文案：

当前版本已经从早期的报告说明型页面收束为 dashboard-only 数据看板。页面保留 KPI、图表、表格、竞品对比、Steam / CCU / 销售里程碑 / 媒体评分 / 样本相关模块，同时移除了大段说明性 narrative 内容，使项目更适合个人主页作品集展示。

展示元素：

- KPI 区
- 图表卡
- 表格模块
- 竞品对比
- Reports section
- BackToTop 悬浮按钮
- 语言切换

---

## 4. Research Scope and Evidence Boundary

目的：说明数据来源与边界。

建议文案：

该项目使用公开 Steam 平台信号、Steam Store 动态快照、媒体评分、公开销售里程碑、竞品对照和有限评论样本。每类数据只用于其可支持的判断，不跨口径推导收入、ROI、市场份额、地区销售或全平台玩家情绪。

边界说明：

- SteamDB peak CCU：只代表 Steam 平台峰值同时在线信号。
- Steam Store review snapshot：只代表特定时间点的 Steam 商店评价快照。
- 媒体评分：只代表 critic / media 口径。
- 公开销售里程碑：不能直接推导收入、ROI 或当前 lifetime sales。
- 有限评论样本：不能代表全平台玩家情绪。
- 缺失数据是 gap，不是 0。

---

## 5. Product / Analysis Workflow

目的：展示项目方法和 workflow。

建议文案：

项目按“数据源规划—公开数据整理—证据边界定义—分析报告生成—前端看板设计—响应式 QA—Cloudflare Preview 部署验证”的路径推进。重点不是单纯堆数据，而是把不同证据口径转化为一个可浏览、可解释、可验证的产品分析作品。

流程模块：

1. Source planning
2. Public data collection

3. Evidence boundary definition
  4. Analysis framework
  5. Dashboard implementation
  6. Local QA
  7. Cloudflare Preview deployment
  8. Online QA
  9. Portfolio handoff
- 

## 6. QA and Deployment Proof

目的：证明不是随便放了一个页面，而是经过验证。

建议文案：

项目已通过 Cloudflare Preview 线上验证。当前 preview alias、unique deployment、endpoint、dashboard-only 页面、desktop、390px mobile、BackToTop 交互和 claim-boundary 均完成 QA。页面已确认不再显示说明性 narrative 模块，并保留核心数据看板能力。

QA 结果：

- Endpoint QA：通过
  - Dashboard-only online QA：通过
  - Desktop QA：通过
  - 390px mobile QA：通过
  - BackToTop QA：通过
  - Claim-boundary QA：通过
  - Reports section：保留
  - Language toggle：保留
  - Public Production：否
- 

## 7. Portfolio Value

目的：把项目转化为求职能力表达。

该项目证明的能力：

1. 产品分析能力  
能围绕一个真实高关注度产品案例，建立商业与运营分析框架。
2. 数据边界意识  
能区分不同来源、不同口径、不同置信度的数据，不把缺失数据当作 0，不把平台信号夸大成商业结论。
3. 竞品研究能力  
能构建竞品对照框架，但不滥用综合评分或强行排名。
4. 前端信息架构能力  
能把分析报告转化为可浏览的数据看板，而不是停留在文档层面。

## 5. AI / Codex workflow 能力

能通过分阶段 prompt 推进项目，从数据、报告、前端到 QA 形成闭环。

## 6. QA 与交付意识

能完成 local build、desktop、mobile、Cloudflare Preview、claim-boundary 等验证，不把未验证内容直接放入作品集。

---

# 5. 简历可用项目总结

## 一句话版

构建《黑神话：悟空》公开数据商业分析看板，基于 Steam / 媒体评分 / 公开里程碑建立证据边界，并完成 Cloudflare Preview 预览与 QA。

## 两行版

设计并构建一个 Evidence-bound 游戏商业分析看板，围绕《黑神话：悟空》的公开 Steam 信号、媒体评分、公开销售里程碑和竞品对照沉淀分析框架。

将分析转化为 dashboard-only 前端展示，并完成 Cloudflare Preview 的 endpoint、desktop、390px mobile、BackToTop 和 claim-boundary QA。

## 三条 bullet 版

- 基于公开 Steam 信号、媒体评分、公开销售里程碑和有限评论样本，建立《黑神话：悟空》商业与运营分析框架。
  - 将分析结果收束为 dashboard-only 数据看板，保留 KPI、图表、表格、竞品对比、Reports 与证据边界标签。
  - 完成 Cloudflare Preview 预览部署与线上 QA，覆盖 endpoint、桌面端、390px 移动端、返回顶部交互和 claim-boundary 检查。
- 

# 6. 面试介绍话术

## 30 秒版

我做了一个《黑神话：悟空》商业与运营数据分析看板，目标是展示如何用公开数据做有边界的产品分析。我整理了 Steam 平台信号、公开销售里程碑、媒体评分、竞品对照和有限评论样本，并明确哪些结论可以支持、哪些不能支持。最后我把内容收束成 dashboard-only 前端看板，并完成 Cloudflare Preview 的线上 QA。

## 60 秒版

这个项目不是单纯做游戏数据展示，而是一个 Evidence-bound 产品分析作品。我把公开来源按口径拆开：SteamDB peak CCU 只代表 Steam 平台峰值关注信号，Steam Store review snapshot 是动态评价快照，媒体评分只代表 critic / media 口径，公开销售里程碑也不能推导收入或 ROI。前端上，我把早期说明型页面收束为数据看板，保留 KPI、图表、表格和 Reports，并通过 Cloudflare Preview 做了 endpoint、桌面、移动、返回顶部和 claim-boundary QA。

## 120 秒版

我做《黑神话：悟空》商业与运营数据分析，是因为它很适合检验 AI 产品经理在真实不完整信息下的判断能力。公开数据很多，但口径差异很大，所以我把项目拆成来源、指标、证据边界和可支持判断几个层次。比如 SteamDB peak CCU 不能写成销量，Steam 评论样本不能写成全平台玩家情绪，公开销售里程碑不能直接推导收入或 ROI。项目最终做成了一个 dashboard-only 数据看板，保留了 KPI、19 个图表卡、3 个表格、竞品对比、Reports 和语言切换，并新增返回顶部按钮。最后我用 Cloudflare Pages 生成 Preview，并完成 endpoint、desktop、390px mobile、BackToTop 和 claim-boundary QA。这个项目体现了我处理复杂信息、控制证据边界、组织前端表达和完成交付验证的能力。

---

## 7. 个人主页接入要求

把该项目接入个人主页时，请遵守以下要求：

### 必须做

1. 新增项目卡片。
2. 新增项目详情页或详情 section。
3. 使用 Cloudflare Preview Alias URL： <https://portfolio-preview.black-myth-wukong-analytics-preview.pages.dev>
4. 保留 Evidence-bound Private Preview 标签。
5. 保留 Not Public Production 标签。
6. 保留项目边界说明。
7. 在详情页说明剩余 gap。
8. 运行 build。
9. 移动端检查无横向溢出。

### 不要做

1. 不写成 Public Production。
  2. 不写成官方项目。
  3. 不写成 Game Science / Steam / Cloudflare 官方合作。
  4. 不写成生产环境上线。
  5. 不写成完整商业报告。
  6. 不推导收入、ROI、市场份额、地区销售、全平台玩家情绪。
  7. 不新增竞品排名或综合评分。
  8. 不删除个人主页已有项目。
  9. 不破坏个人主页现有风格。
- 

## 8. 可交给个人主页项目的 Codex Prompt

目标：把《黑神话：悟空》商业与运营数据分析项目加入个人主页作品集，作为 Evidence-bound Private Preview 数据分析看板项目展示。

范围：1. 新增一个项目卡片。2. 新增项目详情页或详情 section。3. 使用 Cloudflare Preview Alias URL：<https://portfolio-preview.black-myth-wukong-analytics-preview.pages.dev> 4. 保留现有个人主页整体视觉风格。5. 不删除已有项目。6. 根据项目结构更新 README / content source / route / sitemap / metadata，如确有需要。

流程：1. 先阅读个人主页项目结构，找到项目数据源、首页作品集区、详情页模板、路由和 README。2. 采用最小变更方式新增项目卡片。3. 如果已有项目详情页体系，新增该项目详情页；如果没有，则新增详情 section。4. 加入 Evidence-bound Private Preview / Not Public Production 标签。5. 加入 Cloudflare Preview 链接。6. 加入项目能力说明、QA 证明和剩余 gap。7. 运行 npm run build。8. 检查首页卡片、详情页、链接、标签和移动端展示。9. 输出修改文件、build 结果和 QA 结果。

结果：最终个人主页应新增一个《黑神话：悟空》商业与运营数据分析项目，展示为 AI 产品分析 / 游戏商业分析 / 数据驱动研究方向的作品集项目。该项目链接指向 Cloudflare Preview，并明确标注 Not Public Production。

新增项目卡片内容：

title：《黑神话：悟空》商业与运营数据分析

subtitle：Evidence-bound Game Business Analytics Dashboard

role：AI Product / Data-driven Product Analysis / Portfolio Project

status：Evidence-bound Private Preview

link label：查看数据看板

link url：<https://portfolio-preview.black-myth-wukong-analytics-preview.pages.dev>

caution label：Not Public Production

tags：AI 产品分析、游戏商业分析、数据驱动研究、Evidence-bound Analysis、Steam / Cloudflare Preview、Dashboard、Not Public Production

short description：基于公开 Steam 信号、公开销售里程碑、媒体评分、竞品对照和有限评论样本，构建一个证据边界清晰的游戏商业与运营数据分析看板。项目展示了从公开数据整理、claim boundary 管理、数据看板设计、响应式 QA 到 Cloudflare Preview 部署验证的完整过程。

边界说明：Evidence-bound Private Preview。该项目基于公开来源和有限样本构建，不是官方项目，不是 Public Production，不推导收入、ROI、市场份额、地区销售或全平台玩家情绪。

QA 要求：1. 项目卡片显示正常。2. 项目详情页或详情 section 可访问。3. Cloudflare Preview 链接可点击。4. Evidence-bound Private Preview 标签可见。5. Not Public Production 标签可见。6. 不出现 Public Production ready、official report、complete source coverage 等越界表述。7. 不出现收入、ROI、市场份额、地区销售、全平台玩家情绪、全球化成功等 unsupported claim。8. 移动端不出现页面级横向滚动。9. build 通过。

最终输出：1. 修改了哪些文件。2. 是否新增项目卡片。3. 是否新增详情页或详情 section。4. Cloudflare Preview URL 是否保留。5. Evidence-bound / Not Public Production 标签是否保留。6. 是否运行 build。7. build 是否通过。8. 是否发现越界 claim。9. 是否 deploy。10. 是否 Production。11. 下一步建议。